

REGOLAMENTO GIOCO

IL GIOCO DEL POKER TEXAS HOLDE'EM EFFETTUATO DALLA F.P.T.I. AVVIENE NELLA MODALITA' SHOOTOUT OVVERO TORNEO AD ELIMINAZIONE SENZA TOURNAMENT, MA CON TAVOLI A ELIMINAZIONE COME FOSSERO DEI SIT AND GO

1. DA OGNI TAVOLO PASSANO IL TURNO UNO O PIU' GIOCATORI IN BASE AL NUMERO TOTALE SEDUTI AI TAVOLI ES:
DUE TAVOLI DA 10 GIOC. PASSANO IL TURNO 4 PER TAVOLO
TRE TAVOLI DA 10 GIOC. PASSANO IL TURNO 3 PER TAVOLO
QUATTRO/CINQUE TAVOLI DA 10 GIOC. PASSANO IL TURNO 2 PER TAVOLO
CON UN NUMERO MAGGIORE DI TAVOLI SI CREANO TAVOLI DI SEMIFINALI (SI POSSONO FORMARE ANCHE TAVOLI DA OTTO GIOCATORI)
2. LA POSIZIONE AI TAVOLI VIENE REDATTA DAL RESPONSABILE DEL TORNEO NELLE SEGUENTI MANIERI:
SORTEGGIO EFFETTUATO TRAMITE PESCA DAI GIOCATORI STESSI
SORTEGGIO EFFETTUATO TRAMITE COMPUTERS

FASE N° 1

AL VIA IL DEALER POSIZIONERA' IL BOTTONE SUL GIOCATORE N° 1 CHE SIEDE SEMPRE ALLA SUA SINISTRA, DI CONSEGUENZA IL PICCOLO BUIO SARA' IL N° 2 ED IL GRANDE BUIO SARA' IL N° 3

FASE N° 2 "PUNTATE"

IL PRIMO GIOCATORE DOPO IL GRANDE BUIO PUO' INIZIARE IL GIOCO (CHE GUIDERA' IN VIA ESCLUSIVA IL DEALER QUINDI TUTTI I GIOCATORI DEVONO ATTENDERE IL PROPRIO TURNO CHE AVVERRA' SOLO AL COMANDO DEL DEALER) EGLI PUO' FARE **FOLD** (PASSARE), **CALL** (VEDERE), **RAISE** (RILANCIARE) O FARE **ALL-IN** (PUNTARE TUTTE LE FICHES).

- ❖ **FOLD**: IL GIOCATORE DECIDE DI NON PARTECIPARE AL GIOCO CONSEGNAANDO OBBLIGATORIAMENTE LE CARTE AL DEALER
- ❖ **CALL**: IL GIOCATORE DECIDE DI GIOCARE QUINDI METTE SUL PIATTO LA STESSA CIFRA DI FICHES CHE HA PUNTATO IL GRANDE BUIO
- ❖ **RAISE**: IL GIOCATORE DECIDE DI ALZARE LA POSTA IN GIOCO, EGLI DOVRA' PUNTARE IL MINIMO OBBLIGATORIO CIOE' LA SOMMA DEL PICCOLO BUIO PIU' LA SOMMA DEL GRANDE BUIO (**MINIMUN RAISE**)



- ❖ **ALL-IN:**IL GIOCATORE DECIDE DI PUNTARE TUTTO QUELLO CHE POSSIEDE ALLA SUA PRIMA CHIAMATA (**PRE FLOP**)
- ❖ ORA LA MANO PASSA AL SECONDO GIOCATORE
- ❖ IL SECONDO GIOCATORE DECIDE DI FARE **FOLD,CHECK**(PUNTATA SENZA COSTO),**CALL,RAISE** O **ALL-IN**
- ❖ **SECONDO GIOCATORE FOLD:**SE EGLI DECIDE DI PASSARE, LA MANO VA AL TERZO GIOCATORE
- ❖ **SECONDO GIOCATORE FA CHECK:**SE EGLI DECIDE DI GIOCARE ED IL GIOCATORE PRECEDENTE NON HA EMESSE ALCUNA PUNTATA DI FICHES
- ❖ **SECONDO GIOCATORE FA CALL:**SE EGLI DECIDE DI GIOCARE LA MANO CON LA STESSA PUNTATA DEL GIOCATORE PRECEDENTE
- ❖ **SECONDO GIOCATORE FA RAISE:**SE EGLI DECIDE DI RILANCIARE POTRA FARLO LIBERAMENTE SCEGLIENDO LA SOMMA DI FICHES DA PUNTARE SENZA ALCUN VINCOLO (SE IL GIOCATORE PRECEDENTE ABBAIA GIA' RILANCIATO)PURCHE' SUPERI LA SOMMA PRECEDENTE PUNTATA DAL PRIMO RILANCIO ALTRIMENTI DOVRA' RILANCIARE COME SE EGLI FOSSE IL PRIMO GIOCATORE A PARLARE
- ❖ **SECONDO GIOCATORE FA ALL-IN:**SE EGLI DECIDE DI PUNTARE SUL PIATTO(**POT**)TUTTO QUELLO CHE POSSIEDE IN FICHES
- ❖ COSI' SI VA AVANTI FINO ALL'ULTIMO GIOCATORE

TERZA FASE: IL DEALER SCOPRE IL FLOP

QUARTA FASE:PUNTATE

- ❖ SI RICOMINCIA CON LA PAROLA AL PICCOLO BUIO SE ANCORA IN GIOCO OPPURE DAL PRIMO GIOCATORE ALLA SINISTRA DEL DEALER RIMASTO IN GIOCO
- ❖ **IL PRIMO GIOCATORE A PARLARE PUO FARE :****CHECK** (GIOCO SENZA PUNTARE NESSUNA FICHES), **BET,ALL-IN** O ADDIRITTURA POTREBBE ANCHE FARE **FOLD**(PASSO RICONSEGNA LE CARTE AL DEALER)
- ❖ **TERMINATA QUESTA MANO IL GIOCO PASSA AL SECONDO GIOCATORE RIMASTO**
- ❖ **IL SECONDO GIOCATORE PUO'FARE:** **FOLD,CHECK,CALL,BET,RAISE,ALL-IN** PARTENDO CHIARAMENTE DALLA BASE DEL GIOCATORE PRECEDENTE
- ❖ **COSI' SI VA AVANTI FINO ALL'ULTIMO GIOCATORE**
- ❖ **IL PRIMO GIOCATORE A RILANCIARE FA UN BET**



QUINTA FASE: IL DEALER SCOPRE IL TURN (QUARTA CARTA SCOPERTA)

❖ SI RIPETE IL GIOCO COME LA QUARTA FASE

SESTA FASE: IL DEALER SCOPRE IL RIVER (QUINTA E ULTIMA CARTA)

❖ SI RIPETE IL GIOCO COME LA QUINTA FASE CON LA SOLA DIFFERENZA CHE IN QUESTO CASO ALLA FINE DELLE PUNTATE I GIOCATORI SCOPRONO LE CARTE (**SHOWDOWN**) E VINCE IL PIATTO IL PUNTEGGIO PIU' ALTO.

SPECIFICHE :

- 1) IL GIOCO PUO' TERMINARE PRIMA CHE SI ARRIVI ALL'ULTIMA MANO PERCHE' AL MOMENTO CHE UN GIOCATORE RESTI DA SOLO EGLI SI AGGIUDICA LA PARTITA SENZA OBBLIGO DI SCOPRIRE LE CARTE.
- 2) SE UN GIOCATORE CHIAMA **L'ALL-IN** I GIOCATORI SEGUENTI POSSONO FARE **CALL** SE POSSIEDONO UNA QUANTITA' DI FICHES INFERIORE O SUPERIORE AL GIOCATORE CHE CHIAMA **L'ALL-IN**, POSSONO CHIAMARE A LORO VOLTA **L'ALL-IN** SE POSSIEDONO PIU' FICHES DELL'ULTIMO GIOCATORE CHE HA CHIAMATO **L'ALL-IN**, CHIARAMENTE QUANDO SUL **POT** CI SONO UNO O PIU' **ALL-IN** IL **POT** VA SUDDIVISO IN BASE AL VALORE PERSONALE DI OGNI **ALL-IN**, ES:

GIOC.1 ALL-IN DI **10.000 FICHES**

GIOC.2 ALL-IN DI **15.000 FICHES**

GIOC.3 ALL-IN DI **20.000 FICHES**

GIOC.4 ALL-IN DI **20.000 FICHES**

IL POT SARA' SUDDIVISO IN TRE PARTI,

POT PARTE 1) 40.000 PIU' LE FICHES DELLE CHIAMATE PRECEDENTI DI EVENTUALI ALTRI GIOCATORI SE INFERIORI ALLA PUNTATA ALL-IN DEL GIOCATORE 1 ,PIU' I BUI

POT PARTE 2) 15.000 FICHES CIOE' LA DIFFERENZA RESTANTE TRA IL PRIMO ALL-IN PIU' BASSO E IL SECONDO ALL-IN BASSO

POT PARTE 3) 10.000 RIMANTE DELLE FICHES SUL POT



IL GIOCATORE 1 PER AGGIUDICARSI IL **POT PARTE UNO** DOVRA' AVERE IL PUNTO PIU' ALTO DI TUTTI,ALTRIMENTI EGLI PERDE ED ESCE DAL GIOCO

IL GIOCATORE 2 PER AGGIUDICARSI IL **POT UNO** E IL **POT DUE** DOVRA' AVERE IL PUNTEGGIO MASSIMO ALTRIMENTI E' FUORI DAL GIOCO

I GIOCATORI 3/4 POSSONO VINCERE GIOCANDO TRA DI LORO IL **POT TERZO** ANCHE SE HANNO IL PUNTEGGIO INFERIORE AGLI ALTRI DUE GIOCATORI, VINCONO **POT DUE** E **POT TERZO** SE HANNO IL PUNTEGGIO PIU' FORTE MA INFERIORE AL PRIMO GIOCATORE ,VINCONO **TUTTI I POT** SE HANNO IL PUNTEGGIO MAGGIORE

3)NEL CASO IN CUI UN GIOCATORE VADA ALL-IN CON UNA PUNTATA INFERIORE AL GRANDE BUIO IL GIOCATORE SEGUENTE DEVE PER FORZA DI COSE PER GIOCARE PUNTARE MINIMO IL GRANDE BUIO CHIARAMENTE SE RESTANO IN DUE A GIOCARE LA DIFFERENZA DI FICHES TORNA AL GIOCATORE CHE HA PUNTATO PIU'

SE UN GIOCATORE CHIAMA UNA QUALSIASI PUNTATA **BET,RAISE** O **ALL-IN** NON AL PROPRIO TURNO DI PAROLA VIENE PENALIZZATO CON L'OBBLIGO DI NON RILANCIARE PER TUTTA LA DURATA DELLA MANO STESSA QUINDI VUOLDIRE CHE DA QUEL MOMENTO IN POI EGLI POTRA' SOLAMENTE FARE **CHECK** O **CALL** ALLE CHIAMATE DEGLI AVVERSARI.

MODALITA' DI GIOCO DELLA F.P.T.I.

- I TORNEI SI SVOLGERANNO CON TEMPI DA 10 MINUTI (BLIND)CON STACK DI 5.000 FICHES CON UN BUY-IN DI € 50.00,CON BUY-IN INFERIORI SCENDERA' ANCHE LO STACK,TUTTI I TORNEI DOVRANNO AVERE LA PRESENZA DELLE ANTE.
- PER TORNEI EVENTI CON BUY-IN PARTICOLARI LO STACK E IL TEMPO DEI BLIND POSSONO ESSERE PROPORZIONATAMENTE VARIATI.
- PER SIT AND GO LO STACK VARIA NEL SEGUENTE MODO:
 - € 20.00 STACK 2000
 - € 25.00 STACK 2500
 - € 30.00 STACK 3000
 - € 35.00 STACK 3500
 - € 40.00 STACK 4000
 - € 45.00 STACK 4500
 - € 50.00 STACK 5000